



GUNFIGHT AT FORT ALAMO

TIRO A SEGNO NAZIONALE - TREVÌ
OWSS - SASS ITALY
GREEN HEART REGULATOR



GUNFIGHT AT FORT ALAMO

13 GENNAIO 2008
OWSS - SASS ITALY
T.S.N. - TREVÌ
GARA DI INIZIO STAGIONE
2008

GREEN HEART



REGULATORS

PROGRAMMA

“GUNFIGHT AT FORT ALAMO”

LA GARA DI INIZIO STAGIONE

Il giorno 13 GENNAIO 2008, presso il poligono del TSN di TREVÌ , si svolgerà una manifestazione promozionale di tiro con armi “Old West”, suddivisa in tre differenti “Match”, consistenti in un “match” con armi ad avancarica, uno di Cowboy Action Shooting ed uno di Lever Action.

I match si disputeranno il giorno 13 Gennaio 2008 dalle ore 09,00 alle ore 14,30 ed avranno il seguente svolgimento

GUN’S SMOKE FOR RETURN FORT ALAMO

STAGE CAS

Avete appena distrutto il grande cannone del Generalissimo “Santilliana” e con i vostri eroi, state rientrando verso Fort Alamo approfittando della confusione creata dalla grande esplosione, ma una pattuglia di soldati messicani vi intercetta.

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10 (5 + 5)
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10
SHARP CAVALLERIA	3

INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, in posizione “cow-boy port-arm”, impugnando con entrambe le mani lo Sharp cavalleria, con il colpo camerato e cane in posizione di monta di sicurezza (2 cartucce a disposizione nella cartucciera).

Un rifle caricato con 5 colpi, camera di cartuccia vuota ed azione chiusa, è posizionato in **B** (almeno 5 colpi nella cartucciera).

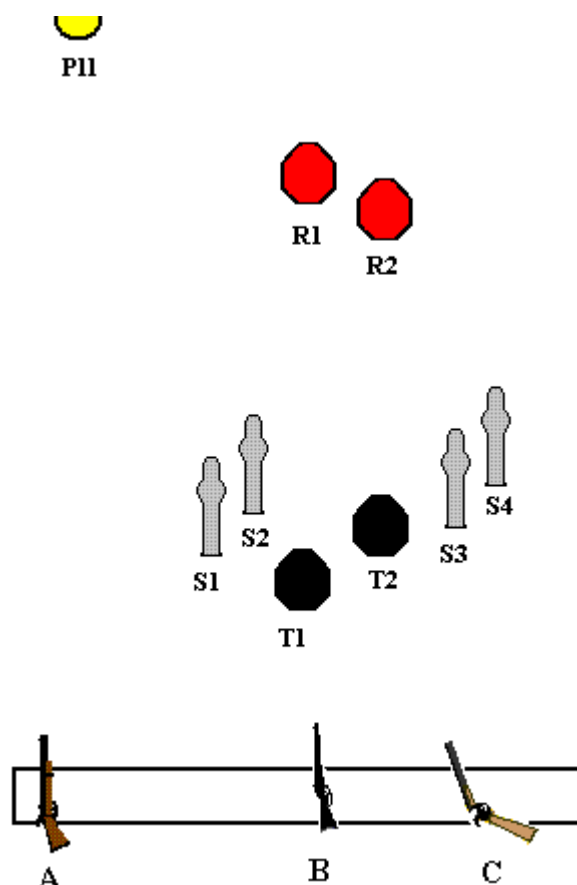
2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

Uno shotgun, aperto e scarico, è posizionato in **C**. (almeno 4 o più colpi nella rispettiva cartucciera)

Quando pronti dire :”Non ci fermerete così facilmente!!!”, ed aspettare il beep.

AL BEEP:

Con lo Sharp cavalleria colpire per tre volte il piattello giallo, lasciare il fucile con l’otturatore aperto sul bancone e spostarsi in B. Con il primo revolver colpire T1 con 3 colpi e T2 con 2 colpi, con il secondo revolver colpire T2 con 3 colpi e T1 con 2 colpi. Prendere il rifle e ingaggiare R1 con 2 colpi e R 2 con 3 colpi, rifornire gli altri 5 colpi e colpire R1 con tre colpi e R2 con 2 colpi (R1,R1,R2,R2,R2,R1,R1,R1,R2,R2) lasciare il rifle aperto e scarico sul bancone e spostarsi in C. Con lo shogun colpire in ordine libero i 4 pePPER.



MATCH PERCUSSION PISTOL **REVOLVER CAP & BALL**

STAGE 2

Il tiratore ha 13 colpi a disposizione, e li dovrà dividere fra il revolver ad avancarica e la pistola a percussione.

Potrà sparare 5 colpi con il revolver e 8 con la pistola a percussione, oppure 8 colpi con il revolver e 5 con la pistola a percussione.

Tutti i colpi sullo stesso bersaglio (internazionale di pistola) posto a 25 metri.

Per il punteggio verranno conteggiati i 10 migliori colpi.

MATCH FAST AND FURIOS & PRECISION RIFLE

STAGE 3

Il tiratore dalla posizione in piedi, senza appoggio, spara 15 cartucce sul bersaglio (internazionale di pistola) a 25 metri.

Il fucile è caricato con 5 colpi, al termine dei quali dovrà caricare gli altri 5 e successivamente al termine di questi gli ultimi 5.

Partenza con fucile imbracciato in posizione “cow-boy port-arm” caricato con 5 cartucce, camera di cartuccia vuota, azione chiusa.

Per il punteggio verranno conteggiati tutti i colpi sul bersaglio.

Al tempo impiegato per completare le tre serie verranno detratti i punti effettuati, in ragione di un secondo per ogni punto.

Per ogni colpo mancante sul bersaglio verranno aggiunti 3 secondi di tempo, al tempo totale .

Le premiazioni avverranno dopo aver terminato di stilare le classifiche finali.

Uso delle cuffie e di occhiali di protezione, obbligatorio.

Classifiche: Individuali per ogni specialità e "Gran Combinata Overall"

Premiazione: prevista per le ore 16,00 del giorno 13 Gennaio 2008

Per informazioni e prenotazioni:

Tel. e fax Sezione 0742/781343 Mobile 3460159892

MarshallStevenGardiner@owss.it

oldwestshootingsociety@virgilio.it

info@owss.it

Costo 1° iscrizione avancarica : 8,00 euro

Costo eventuali rientri : 5,00 euro

Gara Cowboy Action Shooting

Costo 1^ iscrizione : 5,00 Euro

Costo eventuali rientri : 3,00 Euro (precedenza a chi non ha gareggiato)

Gara Lever Action

Costo 1^ iscrizione : 8,00 Euro

Costo eventuali rientri : 5,00 Euro

Nell'iscrizione non è compreso il costo del munizionamento

Coloro che si presenteranno con le proprie armi dovranno avere con sé i colpi necessari per partecipare alla gara e per gli eventuali rientri, ma nel caso il TSN garantisce la disponibilità del seguente munizionamento:

45 LC - 44 Mag. - 357 Mag. - 38 Sp. - 45-70

Le cartucce saranno cedute al prezzo di costo e nelle quantità richieste.

Disponibili inoltre Kit di flaconcini predosati di polvere nera + palle + feltrini per le armi ad avancarica.

Giudici di gara e commissari del poligono saranno presenti per tutta la durata della manifestazione.

Verranno accettati ricorsi : il costo del ricorso è di 30,00 euro che verranno resi se il ricorso andrà a buon fine .

Le munizioni per le armi a retrocarica devono rispettare i requisiti di energia massima di 63 Kilogrammetri come da norme del TSN ospitante.

Per accertare l'energia sviluppata dalla cartuccia, verrà impiegato un cronografo. Le cartucce potranno essere controllate, in qualsiasi momento, dal Deputy Range Master o dalla giuria di gara.

GUNFIGHT AT FORT ALAMO

PREMIAZIONI

GARA AVANCARICA

PRIMI TRE CLASSIFICATI

COWBOY ACTION SHOOTING

PRIMI TRE CLASSIFICATI

LEVER ACTION

PRIMI TRE CLASSIFICATI

GRAN COMBINATA OVERALL

