

**L'OLD WEST SHOOTING
SOCIETY SASS ITALY**

in collaborazione con

**“La sezione OLD WEST del CLUB
YADO LA MOLA DI BASSIANO”**

ORGANIZZA

“Cold Wild Mountains”



2° Gara Promozionale

“TROFEO LONG TRAIL”

*** 16 MAGGIO 2010 ***

“Cold Wild Mountains”

2° GARA PROMOZIONALE di “COWBOY ACTION SHOOTING”



D a t a 16 M a g g i o 2 0 1 0

QUOTA D'ISCRIZIONE: € 20,00

RITROVO TIRATORI: ORE 08:30

COLPI A CURA DEL TIRATORE:

- ✚ N° 30 CARTUCCE per Revolver
- ✚ N° 15 CARTUCCE per Rifle
- ✚ N° 12 CARTUCCE per Shotgun

PER ISCRIZIONI:

- ✚ Sig. Rino Verola, Cell.335 875 2044
- ✚ Sig. Roberto Coggiatti, Cell.335 728 4530

Per maggiori informazioni sul Regolamento, consultare il sito
della Federazione SASS Italy

www.owss.it.

**LE ARMI SARANNO MESSE A DISPOSIZIONE
GRATUITAMENTE DAL CLUB**

**Si ricorda agli ospiti che desiderano provare il game, che le
armi messe a disposizione sono in calibro 38 Special e lo
shotgun in calibro 12.**

Come Raggiungerci:

Se provenite da Roma, percorrere la S.S. 148 Pontina in direzione Latina e seguire le indicazioni per Latina Scalo e Bassiano.

Percorrendo la strada in direzione Bassiano troverete le indicazioni per L'Abbazia di Valvisciolo e dopo 2 Km sulla destra l'ingresso per il Campo di Tiro.

Se provenite dall'Autostrada A2 Roma-Napoli uscire a Frosinone, svoltare a destra per la ss156 Monti Lepini direzione Latina; giunti a Sezze Scalo prendere per "Latina Scalo", seguire le indicazioni per Bassiano quindi per "l'Abbazia di Valvisciolo". A circa 2 km dopo l'Abbazia di Valvisciolo troverete sulla destra il Campo di Tiro Dinamico di Bassiano "Vado la Mola".

Le coordinate Satellitari del campo sono:

Longitudine : 12.9885 EST

Latitudine : 41.5753 NORD

Master Sponsor SASS ITALY



F.A.P. F.LLI PIETTA di G. & C. S.n.c.
Via Mandolossa N° 102, 25064 Gussago (Brescia)

Tel 030 3737098 www.pietta.it



Armi CHIAPPA , Via Milano 25020

Azzano Mella BRESCIA Italy Tel. 039-30-9749065
info@armichiappa.com info@armisport.com

The Mine

STAGE N. 1

Avete deciso di aggredire la montagna e per aprirvi un varco in cerca dell'oro avete deciso di utilizzare un candelotto di dinamite.

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

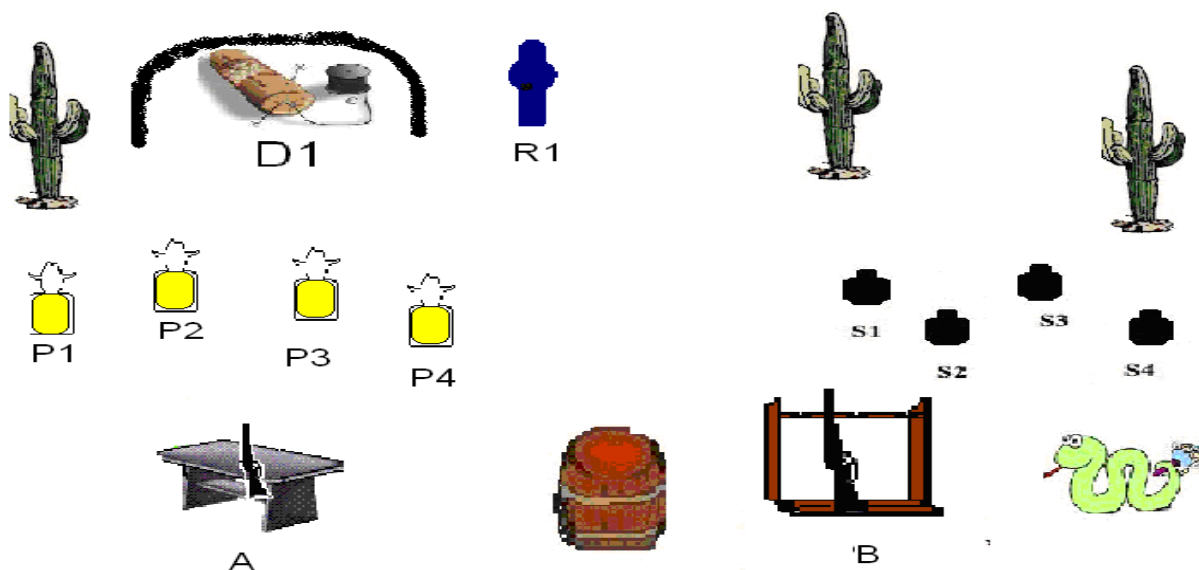
START & POSITION FIREARMS:

Sul tavolo in A un Rifle carico con 5 colpi. Due revolver carichi con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in A. Sul rest in B uno shotgun scarico e aperto..

Quando pronti dire :*"Senti che botto!!!!"*, ed aspettare il beep.

Al BEEP (stage procedure): Prendere il Rifle dal tavolo in A e ingaggiare il candelotto di dinamite D1 ad oltranza ed obbligatoriamente fino a quando verrà colpito. Gli eventuali colpi rimasti nel Rifle dovranno essere sparati su R1. Se il candelotto è colpito al primo colpo da diritto a 5 secondi di Bonus. Al termine lasciare il Rifle sul tavolo in A ed ingaggiare P1, P2, P3 e P4 con i revolver con il seguente ordine: 1 colpo su P1, 2 colpi su P2, 3 colpi su P3 e 4 colpi su P4.

Da B, con lo shotgun abbatti i bersagli S1-S4 alternativamente da sinistra a destra partendo da uno degli estremi



The Bank

STAGE N. 2

State legando il vostro cavallo alla staccionata quando vi accorgete che nella Banca ci sono dei banditi.....

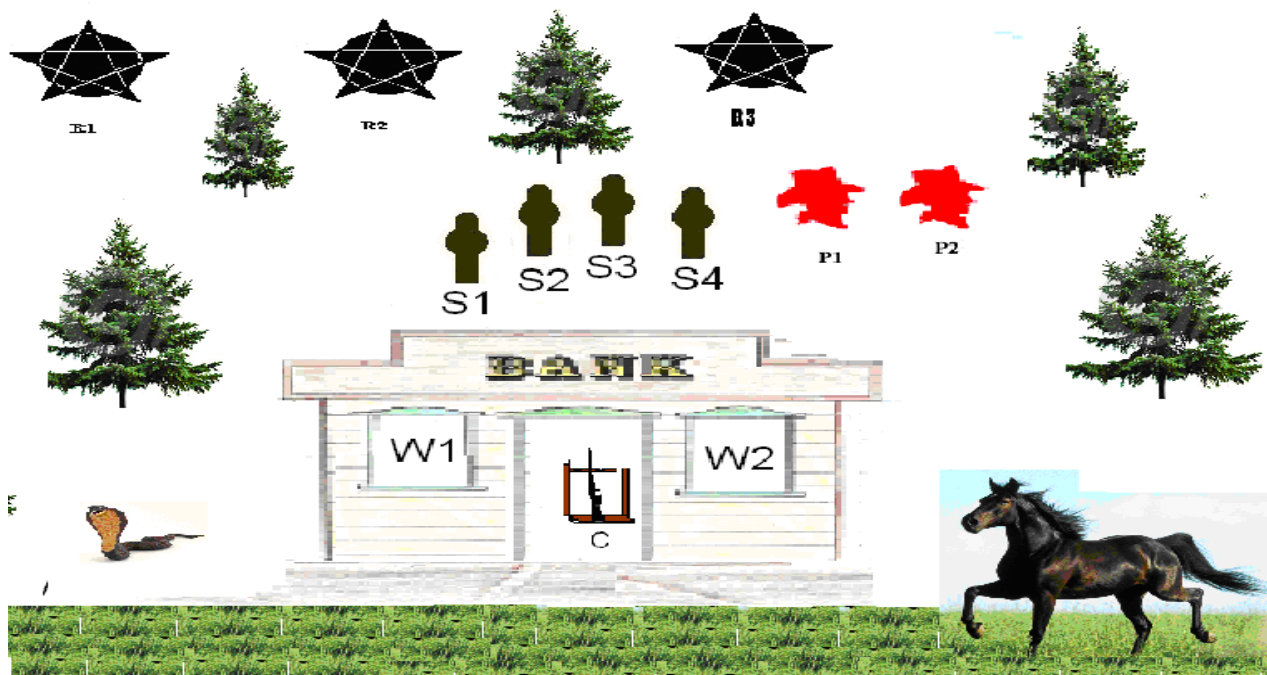
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

In piedi davanti alla finestra W1 con il rifle carico con 5 colpi in posizione cowboy-port-arm. Sul davanzale W2 due revolver carichi o nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico sul rest davanti alla porta d'ingresso

Quando pronti dire : "Non avrete i miei soldi!" , ed aspettare il beep.

AL BEEP (stage procedure): Con il Rifle ingaggiare dalla finestra W1 i bersagli R1 e R2 e R3 partendo da sinistra con un Arkansas Sweep (2-1-2). Posare il Rifle sul davanzale W1 e dopo aver raggiunto W2 prendere il primo revolver e ingaggiare P1 con 5 colpi e P2 con gli altri cinque colpi del secondo revolver . Dopo aver posato il secondo revolver sul davanzale di W2 o averlo reinfoderato in fondina, spostarsi davanti alla porta centrale e con lo shotgun ingaggiare S1 - S4 in ordine libero.



Cattle Thieves

STAGE N. 3

State marchiando un bovino quando venite aggrediti da dei ladri di bestiame.....

RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti alla mucca con l'attrezzo per marchiare in mano. Il rifle caricato con 5 colpi sul tavolo in A. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in A. Sul rest in B uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire :*"Non avrete i miei bovini....!"*, e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Lasciare cadere in terra l'attrezzo per marchiare il bovino e preso il primo revolver ingaggiare da sinistra i bersagli P1, P2 e P3 con un Nevada Sweep. Terminata la sequenza con i primo revolver, prendere il rifle e colpire con 5 colpi R1. Prendere il secondo revolver sempre dal tavolo in A e colpire P1, P2 e P3 con un Nevada Sweep partendo questa volta da destra..

Spostarsi in B e con lo shotgun ingaggiare i bersagli S1 - S4.

