

STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

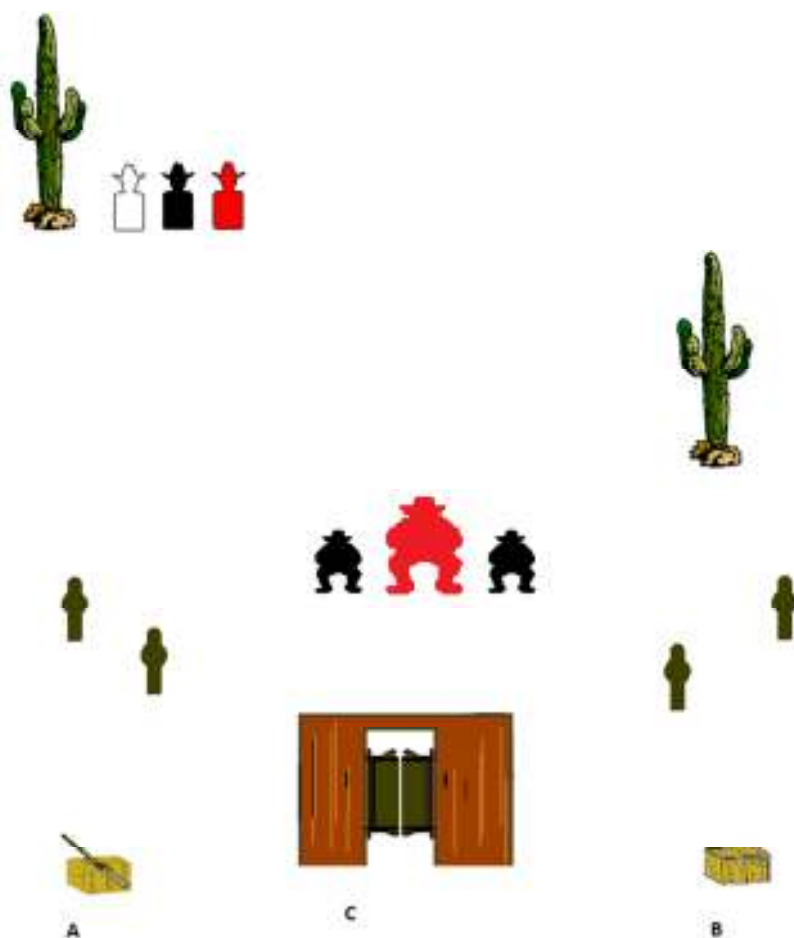
Il tiratore inizia davanti A con lo shotgun in posizione port arm.

Un rifle caricato con 10 colpi è posizionato sul rest in A.

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

Quando pronti dire :”Ho sete e sono arrabbiato..!!!”, ed aspettare il beep.

Al beep con lo shotgun abbattere S1 e S2 in ordine libero, lasciare lo shotgun in A e prendere il rifle e con un continuo sweep colpire R1, R2, R3 partendo da sx (no double tap). Riprendere lo shotgun e spostarsi in B dove abatterai S3 e S4 in ordine libero. Lascia lo shotgun in B e corri in C. Entra nel Saloon e per ogni revolver ingaggerai con 2 colpi gli omini piccoli ed un colpo il BOSS .



STAGE 2.

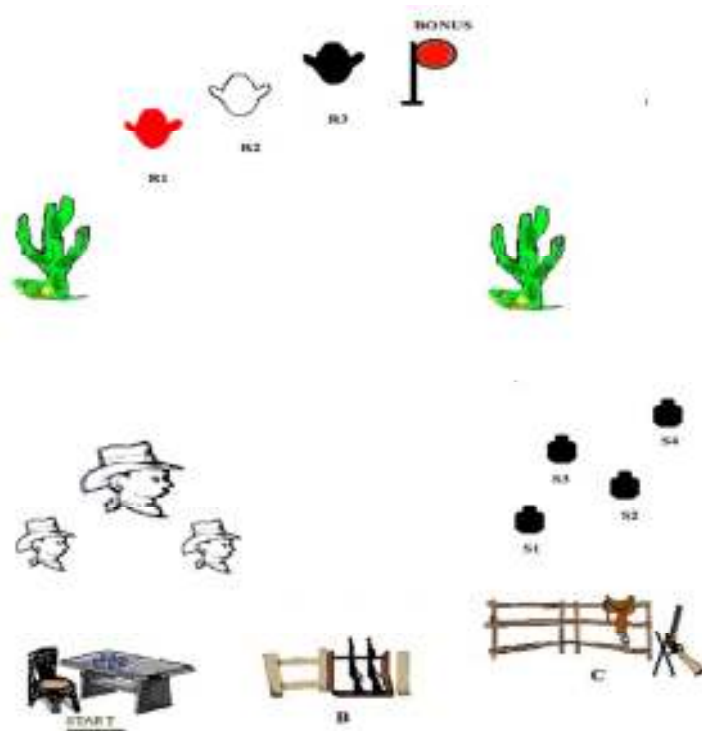
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	9+1
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, seduto davanti al tavolo con le mani appoggiate al tavolo stesso. Sul tavolo delle carte da poker girate sul dorso. Un rifle caricato con **9** colpi, è posizionato sul rest in **B**. Due revolver caricati con **5** colpi, cane abbattuto su camera vuota, sul tavolo. Uno shotgun, aperto e scarico, è posizionato in **C**.

Quando pronti dire : "Maledetto baro..cosa sono questi trucchetti?"

AL BEEP: Girate una carta, dichiarate il colore del seme e alzatevi in piedi (PER TUTTE LE SEQUENZE con il nero si parte da DX, con il rosso si parte da SX): con i revolver colpire con 3 colpi il bersaglio piccolo, 2 colpi sul BOSS, 3 colpi sul bersaglio piccolo e 2 colpi ancora sul BOSS partendo a seconda del seme estratto. Reinfoderare. Spostarsi in B e con il rifle ingaggiare con un triple tap i bersagli R1- R3, ricaricare il 10 colpo e colpire il piattello bonus. Se colpito da diritto a 5 secondi di bonus, se sbagliato non comporta nessuna penalità, ma deve essere ingaggiato obbligatoriamente. Si può ricaricare in ogni momento. Lasciare il rifle aperto sul rest e spostarsi in C e con lo shotgun colpire i bersagli S1 - S4.



STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2
2 REVOLVER	10

INIZIO

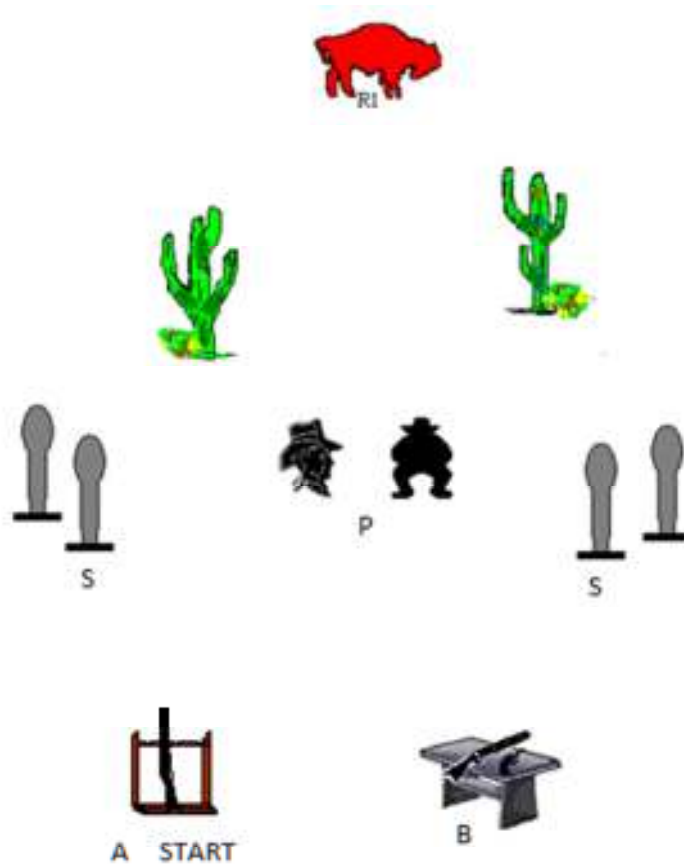
Il tiratore dietro **A** con lo shotgun in posizione Port Arm.

Sul tavolo in **B** il rifle caricato con **10** colpi. Due revolver caricati con **5** colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

Quando pronti dire :”Ora vediamo chi è il più veloce.....!!!”, ed aspettare il beep.

AL BEEP:

Ingaggiare i pepper di SX davanti a voi . Spostarsi in B. Lasciare lo shotgun aperto e scarico, prendere il rifle e ingaggiare R1 con 10 colpi. Quindi con i due revolver ingaggiare con 5 colpi P1 e con 5 colpi P2. Riprendere lo shotgun e abbattere gli altri 2 Pepper.



STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Il tiratore è in piedi dietro al tavolo in A Con un barattolo di fagioli in mano. Un rifle caricato con 10 colpi, sul tavolo in A. Sul rest in C uno shotgun aperto e scarico.

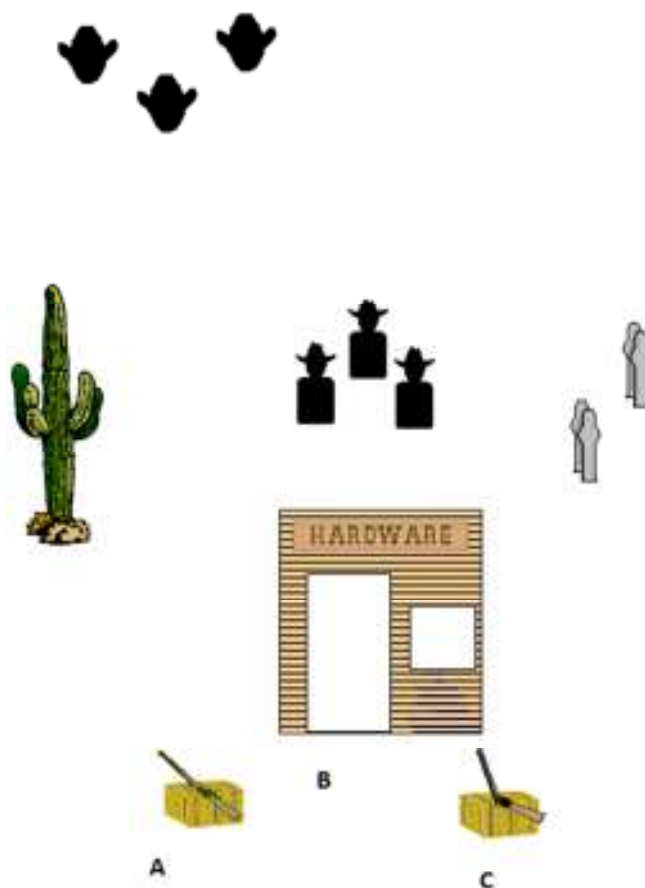
Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

Quando pronti dire :”VENITE A PRENDERLI SE AVETE CORAGGIO!!.....le provviste del Marshall non si toccano!!!”, ed aspettare il beep.

AL BEEP:

Lasciate il barattolo dei fagioli sul tavolo, prendete il rifle ed ingaggiate R1,R2,R3 con un double tap nevada sweep. Spostatevi in B, sempre con il barattolo di fagioli appresso, davanti alla porta ed effettuate con i revolver due sequenze Nevada sweep sui bersagli P1 -P3; la prima volta da sx e seconda da dx. Riprendetevi il barattolo di fagioli e spostatevi in C dove dalla finestra, con lo shotgun, ingaggiarete S1- S4 in ordine libero.

NOTA: dimenticarsi il Barattolo di Legumi durante il percorso farà arrabbiare il Marshall e comporterà una procedura (10 sec.)



STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Il tiratore parte da A con la mani distese lungo i fianchi. Sul rest in B un fucile caricato con 10 colpi e uno shotgun aperto e scarico.

Due revolver carichi, con 5 colpi ciascuno nelle rispettive fondine.

Quando pronti dire : "Ve ne farò pentire!!!", ed aspettare il beep.

AL BEEP: Con i revolver colpire P1 -P3 con uno sweep 4-2-4. Spostarsi alla staccionata in B, prendere il rifle e ingaggiare R1, R2, R3 con un Double Tap Nevada sweep **partendo da DX.** Lasciare il rifle aperto e scarico sul rest, prendere dallo stesso rest lo shotgun ed abbattere S1 e S2. Spostarsi in C con lo shotgun e colpire in ordine libero S3 – S4.

