

ALLA CONQUISTA DEL WEST

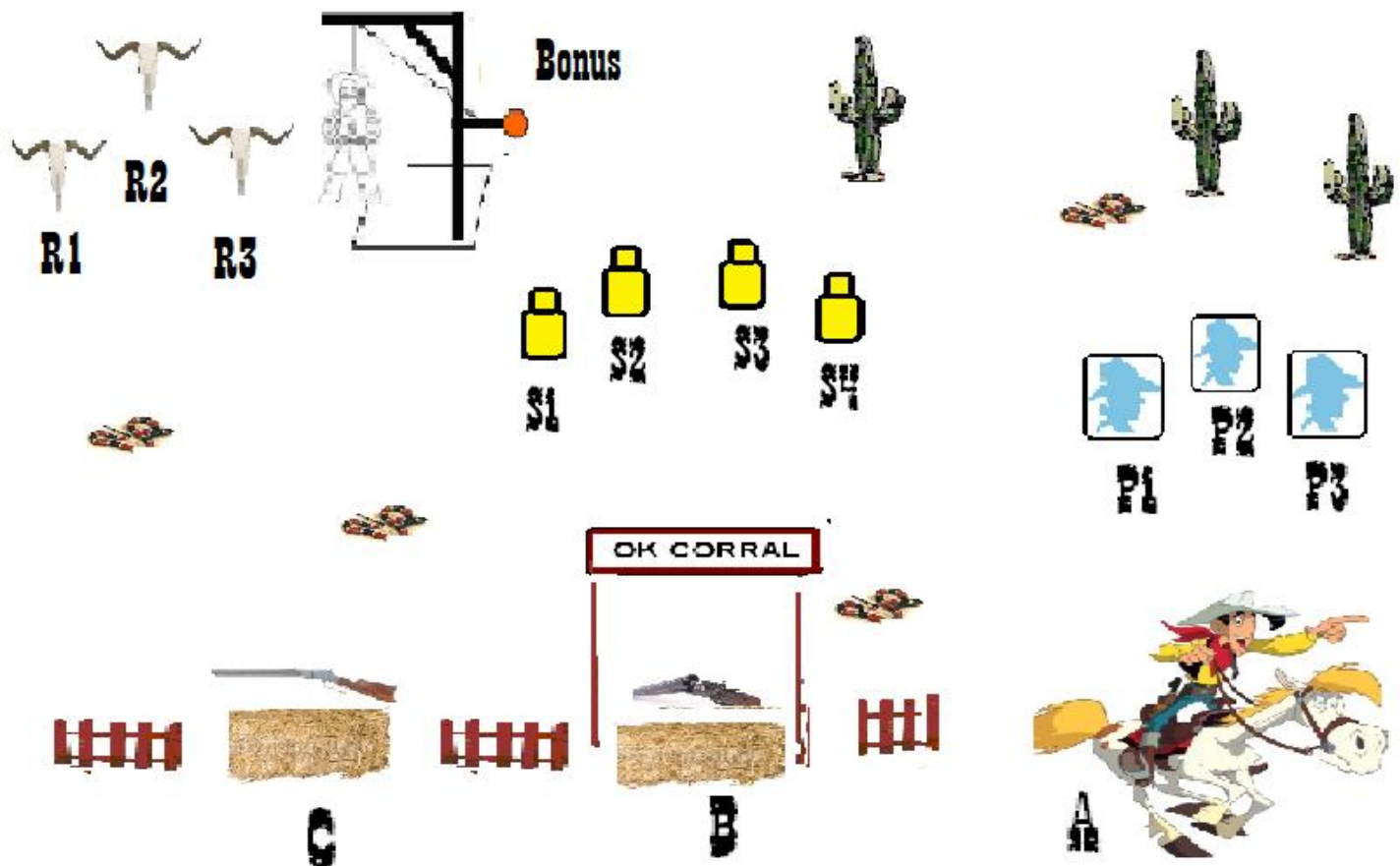
STAGE N.1

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10+1
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS: Sul cavallo in A con i revolver con 5 colpi ciascuno nelle fonde del cavallo. Il rifle caricato con 10 colpi in C e lo shotgun aperto e scarico sulla balla di fieno in B.

QUANDO PRONTI DIRE : *"Fatevi ammazzare!!!!"*

AL BEEP: Colpire dal cavallo P1-P3 con un 4-2-4 partendo da Sinistra. Riporre i revolver sulle fonde del cavallo e dopo aver smontato spostarsi in C dove con il Rifle dovete ingaggiare R1-R3 con un continuo Sweep partendo da Destra, ricaricare e ingaggiare il piattino dell'impiccato, se colpito da 5 secondi di bonus, in caso contrario non genera penalità. Spostarsi in "B" e con lo Shotgun abbattere S1-S4.



O.K. CORRAL

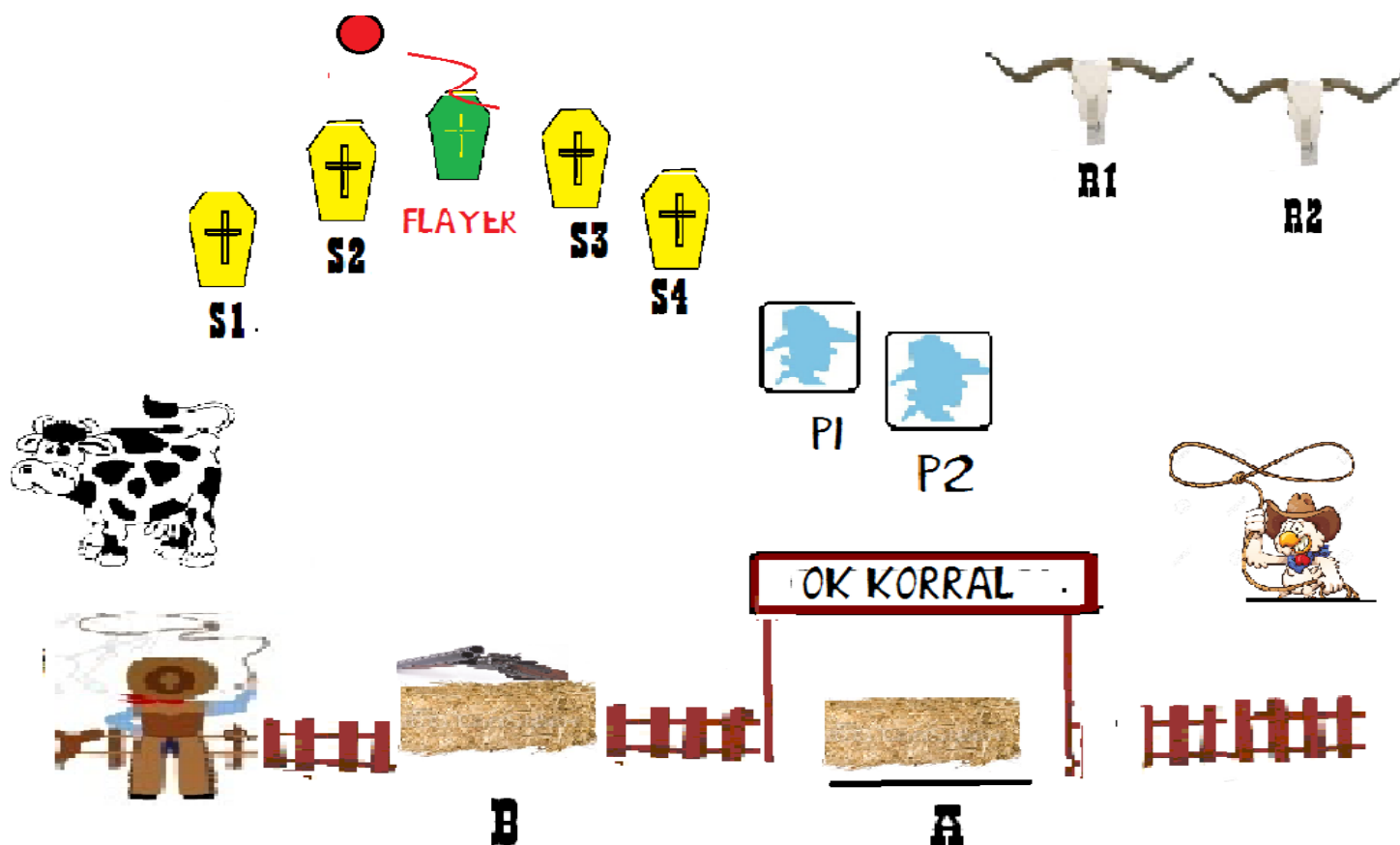
STAGE N.2

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	6 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS: Davanti alla vacca con il lazzo in mano . Due revolver carichi nelle rispettive fondine. Un Rifle carico con 10 colpi in "A" e uno shotgun aperto e scarico in "B".

QUANDO PRONTI DIRE : *"Oggi bisteconi con patate!!"*

AL BEEP: Lanciare il Lazo sulla mucca e spostarsi in "A" dove dovete ingaggiare con i revolver P1 e P2 con 5 colpi ciascuno, riporre i revolver in fondina e con il Rifle colpire R1 ed R2 con 5 colpi; lasciare il Rifle in "A" e spostarsi in "B" dove dovete abbattere S1-S4 in ordine libero e al termine ingaggiare il Flayer che lancerà in aria un piattello ...se colpito da diritto a 5 secondi di Bonus.. in caso contrario non genera Miss.



POKER DI FRATI

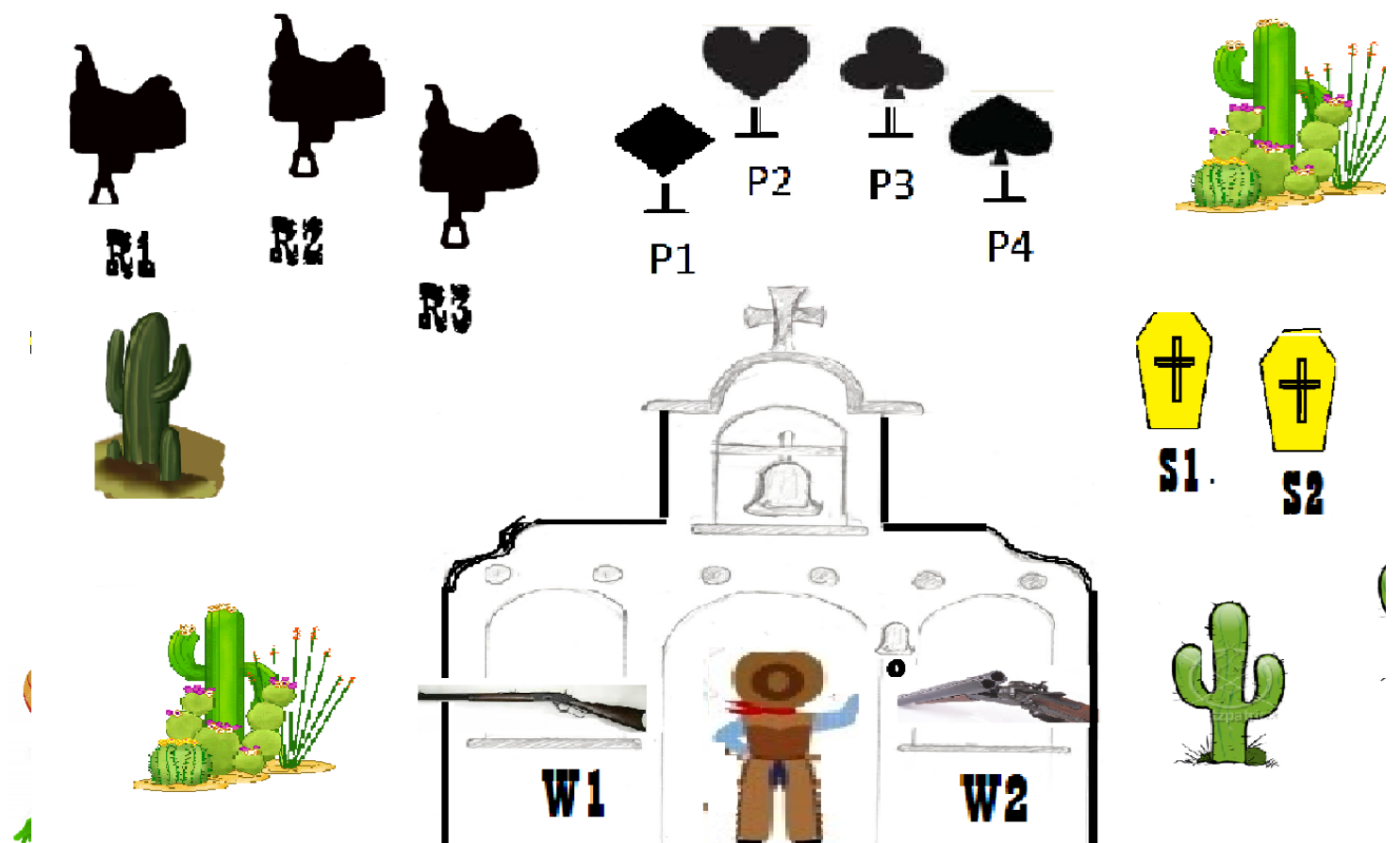
STAGE N.3

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	9
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS: Davanti al portone suonando il campanaccio. Quattro carte coperte sul tavolino davanti al portone D1. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine. Il rifle caricato con 9 colpi sulla finestra W1. Uno shotgun aperto e scarico su W2.

QUANDO PRONTI DIRE : "Poker di frati!!!"

AL BEEP: Girare una carta e colpire con i revolver il seme dichiarato a voce alta con 7 colpi, i rimanenti 3 colpi sulle altre carte. Riporre i revolver in fondina e spostarsi in W1 dove con il Rifle dovete colpire R1 - R3 con un Triple Tap partendo da sinistra. Spostarsi su W2 e abbattere S1 - S2.



IL TOTEM

STAGE N.4

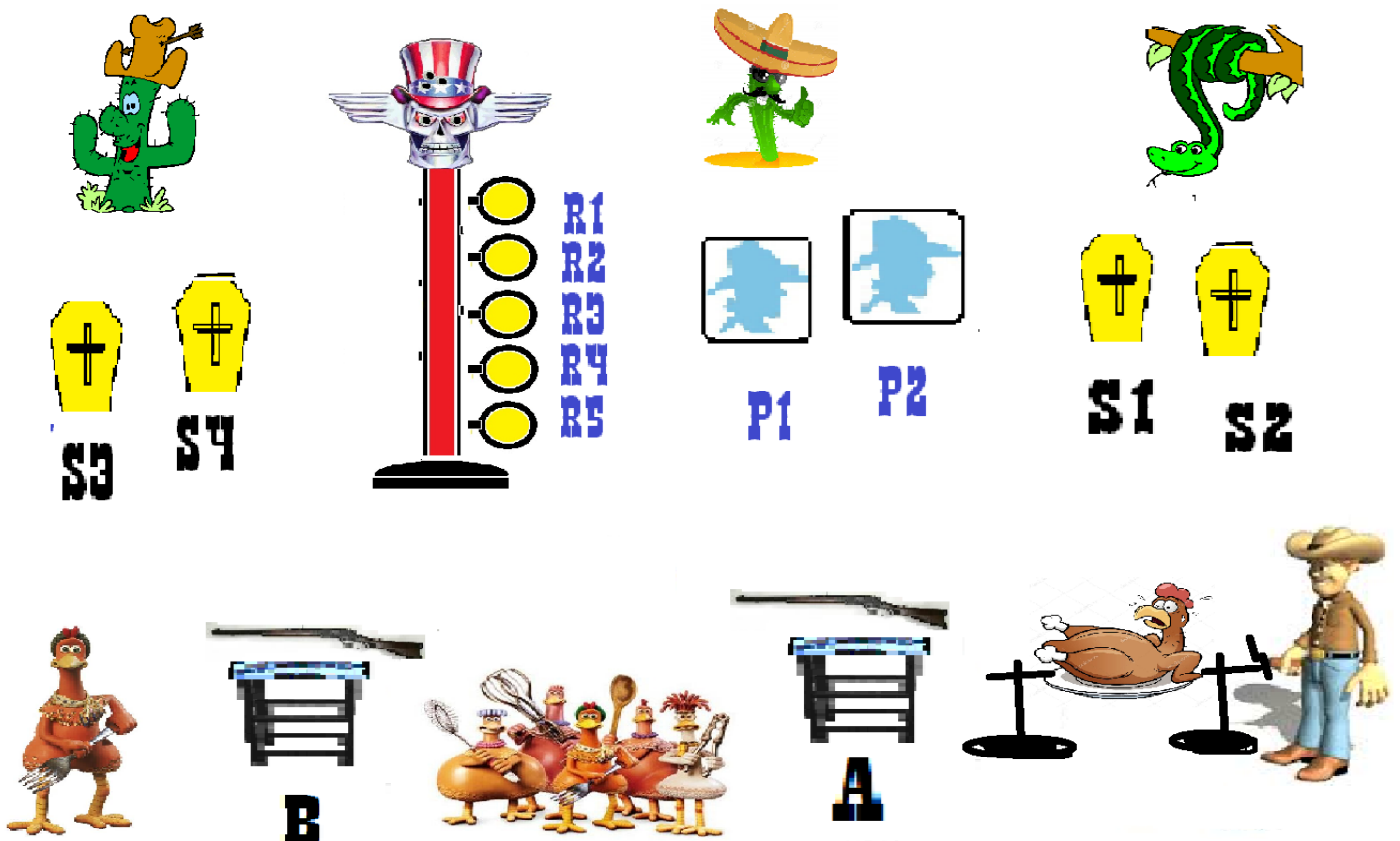
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4+
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS: In "A" arrostando un paio di polletti. Uno Shotgun aperto e scarico sempre in "A". Un Rifle in "B" carico con 10 Colpi. Due revolver carichi nelle rispettive fondine .

QUANDO PRONTI DIRE : *"e lasciateme arrostiti sti dù polletti in santa pace !!*

AL BEEP: Prendere lo shotgun in "A" e abbattere S1-S2, sempre in "A" estrarre i revolver e colpire P1 -P2 con un continuo "Double-Tap".

Riporre i revolver in fondina e ripreso lo Shotgun spostarsi in "B" dove dovete abbattere S3-S4, subito dopo prendere il Rifle e ingaggiare il Totem portando i 5 piatti prima sul lato sinistro e poi sul lato opposto.



PIOGGIA DI PIOMBO...

STAGE N.5

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS: Davanti alla finestra W2 con la mano debole ammanettata alla finestra. Due revolver carichi sul davanzale della finestra W2. Un Rifle carico con 10 colpi su W1. Uno shotgun aperto e scarico su D1.

QUANDO PRONTI DIRE : *"Vi impiombo con una sola mano Bastardi!!"*

AL BEEP: Togliersi le manette dalla mano e dalla finestra W2 ingaggiare con entrambi i revolver P1-P3 con un Nevada Sweep prima da sx e poi da dx. Spostarsi su W1 dove con il Rifle dovete ingaggiare i bersagli da carabina R1-R3 con un Double-Tap Nevada Sweep. Lasciare il Rifle su W1 e da D1 abbattere S1-S4 ordine libero.

